

Progetto finanziato da



REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA

In collaborazione con

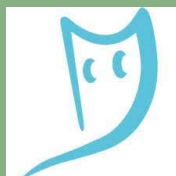


SOPRINTENDENZA
ARCHEOLOGIA
BELLE ARTI
E PAESAGGIO
DEL FRIULI VENEZIA GIULIA

Realizzato da



Ikarus - Associazione
di promozione sociale



Màcheri - Associazione
di promozione sociale

! Tutte le attività sono gratuite,
fino a esaurimento posti !



Comune di Polcenigo

INFO E CONTATTI



didattica.palu@gmail.com



form di prenotazione al sito:
www.archikarus.jimdofree.com



Ikarus Associazione di
Promozione Sociale; Màcheri



[jmxcomics](https://www.instagram.com/jmxcomics)

PALÙ DI
LIVENZA
PROGETTO
DIDATTICO
INCLUSIVO
21-22

INTRODUZIONE

Il progetto didattico ideato per il sito di Palù di Livenza intende proporre un carnet di attività laboratoriali tenute da archeologi dell'Associazione di Promozione Sociale Ikarus (Azzano Decimo) e da fumettisti dell'Associazione di Promozione Sociale Màcheri (Andreis).

Si tratta di un progetto inclusivo, poiché propone di coinvolgere sia bambini e ragazzi delle scuole di ogni ordine e grado sia centri diurni (persone con disabilità, anziani, disagio psichico) e centri sociali mirati.

Obiettivi del progetto:

1. offrire un approccio didattico originale e non convenzionale che trasmetta in modo scientificamente corretto i dati archeologici provenienti dagli scavi più o meno recenti a Palù di Livenza, coniugando archeologia e fumetto.
2. far conoscere il sito palafitticolo di Palù di Livenza e le sue caratteristiche, cercando al contempo di radicarne la conoscenza nelle comunità a esso più vicine.
3. creazione, da parte dei ragazzi per i ragazzi, di strumenti utili destinati ad arricchire il parco in cui si trova Palù di Livenza e il futuro centro visite.

Il progetto si articola in cinque filoni tematici:

1. Topografia, scambi e spostamenti a lungo raggio

2. Vivere sull'acqua

3. Alimentazione e risorse naturali

4. Arte e artigianato

5. Archeologia e metodo

1. TOPOGRAFIA, SCAMBI E SPOSTAMENTI A LUNGO RAGGIO

MAPPA IL PALÙ

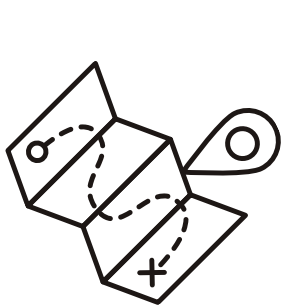
Creazione di una mappa interattiva (base Google Earth) del sito di Palù di Livenza, individuazione di possibili percorsi di interesse, segnalazione dei punti di scavo, segnalazione ritrovamento di reperti significativi

SEGNALA IL PALÙ

Elaborazione della segnaletica per il sito di Palù di Livenza

GUIDA IL PALÙ

Elaborazione di una guida al sito di Palù per bambini fatta dai bambini, da abbinare alla mappa interattiva



IL VIAGGIO DELLA PIETRA VERDE

A partire da un'ascia in pietra verde, si cercherà di ricostruirne il viaggio attraverso una narrazione a fumetti.

2. VIVERE SULL'ACQUA

PALAFITTE E CONCOTTI

Realizzazione di una parete in incannucciato e del suo rivestimento a intonaco; analisi e ricostruzione di un manufatto in concotto

SPOSTARSI NEL NEOLITICO

Elaborazione di un racconto a fumetti a partire dal remo/pagaia ritrovato in Palù.



RELAZIONI TRA SITI NEOLITICI

Elaborazione di un racconto a fumetti in cui potranno essere raccolti gli elementi che indicano possibili relazioni tra siti neolitici (es. tecniche costruttive).

LA CACCIA

Creazione di una freccia su modello delle punte di freccia rinvenute in Palù.

3. ALIMENTAZIONE E RISORSE NATURALI

AMBIENTE E FAUNA IERI E OGGI

Passeggiata in ambiente con un esperto naturalista; diorama con indicazione delle risorse ambientali e naturali presenti a Palù di Livenza nel Neolitico.

RADICI, SEMI, FRUTTA E FOGLIE

Prova di agricoltura con risorse presenti nel Neolitico a Palù (es. orzo o farro).
Composizioni con radici, foglie, canneto, ortica, semi di lino, orzo, farro e farricello, grano duro e tenero.

LA RACCOLTA DELLA FRUTTA

Caccia al tesoro dei cartellini con immagini della frutta presente a Palù nel Neolitico.
Merenda a tema.



CHEWING-GUM NEOLITICO

Elaborazione di un racconto a fumetti sulla "gomma da masticare" neolitica rinvenuta a Palù.

4. ARTE E ARTIGIANATO

INTRECCI, TRAME, ORDITI

Intrecciare per realizzare cesti: prova di cesteria.

PESI TESI

Prova di tessitura e realizzazione di un peso da telaio in argilla.



LA LAVORAZIONE DEL LEGNO

Prova di lavorazione del legno: realizzazione di un cucchiaino su modello di quello rinvenuto a Palù.

TIMBRI NEOLITICI

Attraverso la miscela di pigmenti naturali reperibili nel Palù, si proverà a decorare tessuti o vari supporti con delle pintadere modellate su modello di quelle rinvenute negli scavi di Palù di Livenza.

COCCI E CERAMICHE

Realizzazione di un vasetto: dalla miscela degli inclusi nell'impasto di argilla alla modellazione di un recipiente al colombino su modello di quelli rinvenuti a Palù di Livenza.

5. ARCHEOLOGIA E METODO



SETACCIA PALÙ

Lo scavo preistorico: prova di setacciatura.

